

EL DÍA DE LA PRUEBA

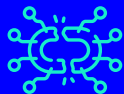
13 de septiembre
Bandera de la Concha 2026

La retransmisión de la regata será el escenario de validación del **Use Case 2** de ENACT. Durante el evento se analizará cómo responde el sistema ante situaciones como:



Picos de usuarios

Detectar incrementos repentinos de demanda y adaptar la distribución de los servicios.



Problemas de sincronización

Identificar desajustes entre nodos distribuidos y reconfigurar las rutas para recuperar la continuidad.



Calidad y experiencia de usuario

Monitorizar el servicio para mantener una experiencia de visualización e interacción estable.

Del directo al tiempo real

ENACT demuestra cómo la combinación de edge computing, cloud, inteligencia artificial, monitorización y orquestación puede ayudar a gestionar servicios digitales complejos en escenarios reales de alta demanda.

Un caso real. Una retransmisión en directo. Una infraestructura que se adapta.

Socios



This project has received funding from the European Union's "Horizon Europe" Programme Under Grant Agreement No 101135423.

enact-horizon.eu



USE CASE #2

La Bandera de La Concha, en directo y desde otra perspectiva

ENACT transforma la retransmisión de uno de los grandes acontecimientos deportivos y culturales de Euskadi en una experiencia digital más interactiva, inmersiva y adaptada en tiempo real.

13 de septiembre
de 2026
San Sebastián



EL RETO

¿Y si vivir la regata fuera mucho más que verla?

La Regata de la Bandera de La Concha reúne cada año a miles de personas en San Sebastián y cuenta con una enorme audiencia a través de los medios. Es un acontecimiento deportivo, cultural y social con una gran capacidad para generar participación y atraer visitantes.

Pero ofrecer una experiencia digital en directo plantea importantes retos tecnológicos: **picos imprevisibles de usuarios, latencia, calidad de vídeo, sincronización entre sistemas y continuidad del servicio.**

El reto es conseguir que todos estos elementos funcionen de forma coordinada, incluso cuando la demanda aumenta de manera repentina.



Un piloto en un escenario real

El Use Case 2 de ENACT utiliza la retransmisión de la Bandera de La Concha como escenario real para validar cómo una infraestructura distribuida puede adaptarse a las necesidades de un servicio digital en directo.

La experiencia combina:



Retransmisión multimedia del evento en baja latencia a cargo de EITB.



Participación e interacción de los usuarios a través de la plataforma creada por OSOIGO.



Entorno 3D desarrollado por Arctur.



Gestión inteligente de recursos mediante la arquitectura edge-to-cloud de ENACT, con el apoyo de la Asociación Innovalia.

LA SOLUCIÓN



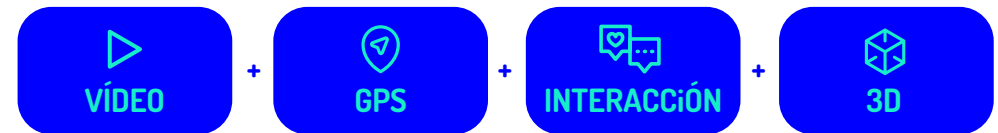
Tecnología que se adapta al directo

ENACT monitoriza el estado de la aplicación y de la infraestructura para detectar posibles degradaciones y ayudar a tomar decisiones en tiempo real.

La tecnología permite **optimizar la asignación de recursos** según las necesidades del servicio, situando y adaptando las **cargas de trabajo entre edge y cloud.**

El objetivo: ofrecer una experiencia más estable y sincronizada, incluso ante cambios en la demanda.

Una experiencia conectada de extremo a extremo



La orquestación edge-to-cloud permite:



Detectar cambios en el estado del servicio y en la demanda.

Analizar métricas de rendimiento, disponibilidad y calidad.

Decidir cómo adaptar los recursos y la distribución del servicio.

Actuar reconfigurando la infraestructura para mantener la experiencia.

¿Qué queremos demostrar?

Que una plataforma digital para un evento en directo puede **adaptarse a las condiciones reales de uso**, manteniendo el rendimiento y la continuidad del servicio.

Entre los objetivos técnicos del piloto se encuentran mantener una latencia de distribución en edge de un máximo de

120 ms, mantener una disponibilidad del **96 %** durante los eventos y soportar hasta **50.000 usuarios**. Para el entorno 3D se plantea una visualización fluida en dispositivos móviles modernos, con texturas de 1K o superiores y un tiempo de renderizado de hasta 15 ms.